



prevengest **FORMACIÓN**

▶ LUDUS ▶

ENTRENAMIENTO DE REALIDAD VIRTUAL PARA RECURSO PREVENTIVO EN ALTURAS

L U D U S V R

LUDUS PRESENTA UNA TECNOLOGÍA INNOVADORA, 100% REALISTA Y SIN RIESGO

- ▶ Mejora la efectividad en el proceso de aprendizaje de los/as operarios/as.
- ▶ Reduce los costes asociados a la formación y desplazamientos.
- ▶ Reduce el número de accidentes y bajas.



SIMULACIÓN VR

Interacción realista con el entorno: movimiento del cuerpo, gafas VR, mandos específicos, audio envolvente.



SUPERVISOR

Un/a supervisor/a monitoriza la simulación pudiendo además realizar la configuración del ejercicio

ESTADÍSTICAS

Las simulaciones llevan un **registro de la toma de decisiones y el rendimiento** de cada usuario para que puedan ser estudiados posteriormente en el aula.



SIMULADOR EN REALIDAD VIRTUAL DE RECURSO PREVENTIVO EN ALTURAS

- ▶ Recurso preventivo en alturas es un producto de LUDUS orientado al entrenamiento de recursos preventivos para trabajos en alturas.
- ▶ El objetivo del/la usuario/a es vigilar el correcto cumplimiento de las actividades preventivas.
- ▶ La simulación presenta diferentes ejercicios a realizar en alturas ambientadas en la azotea de un edificio. El recurso preventivo debe supervisar las tareas que realiza la persona trabajadora.
- ▶ El/la usuario/a debe además equiparse a sí mismo con los EPIs correctos, si no lo hace y se pone en una situación de riesgo, puede llegar a sufrir un accidente.



▶ EJERCICIO DE ANÁLISIS / REPLANTEO DE INSTALACIÓN

Duración de ejercicio aproximada: 10 minutos

- ▶ Al comenzar el ejercicio el/la usuario/a deberá revisar tanto sus EPIs como los del trabajador. En caso que considere que falte algún EPI o que esté en mal estado puede indicarlo.
- ▶ Posteriormente, el/la usuario/a debe realizar un reconocimiento del entorno.
- ▶ Si durante la inspección, el/la usuario/a comete errores de seguridad será penalizado:
 - ▶ Subir por una escalera vertical sin estar atado a la línea de vida
 - ▶ Respetar las distancias de seguridad con respecto a las cornisas
 - ▶ Pisar un tejado de uralita
- ▶ Accidentes en primera persona
 - ▶ En caso de que el/la usuario/a pise un tejado de uralita o se acerque demasiado a una cornisa, sufre una caída en primera persona, suspendiendo el ejercicio de inmediato.



▶ EJERCICIO DE TRABAJOS EN ÁREAS CON PETOS DE PROTECCIÓN

Duración de ejercicio aproximada: 20 minutos

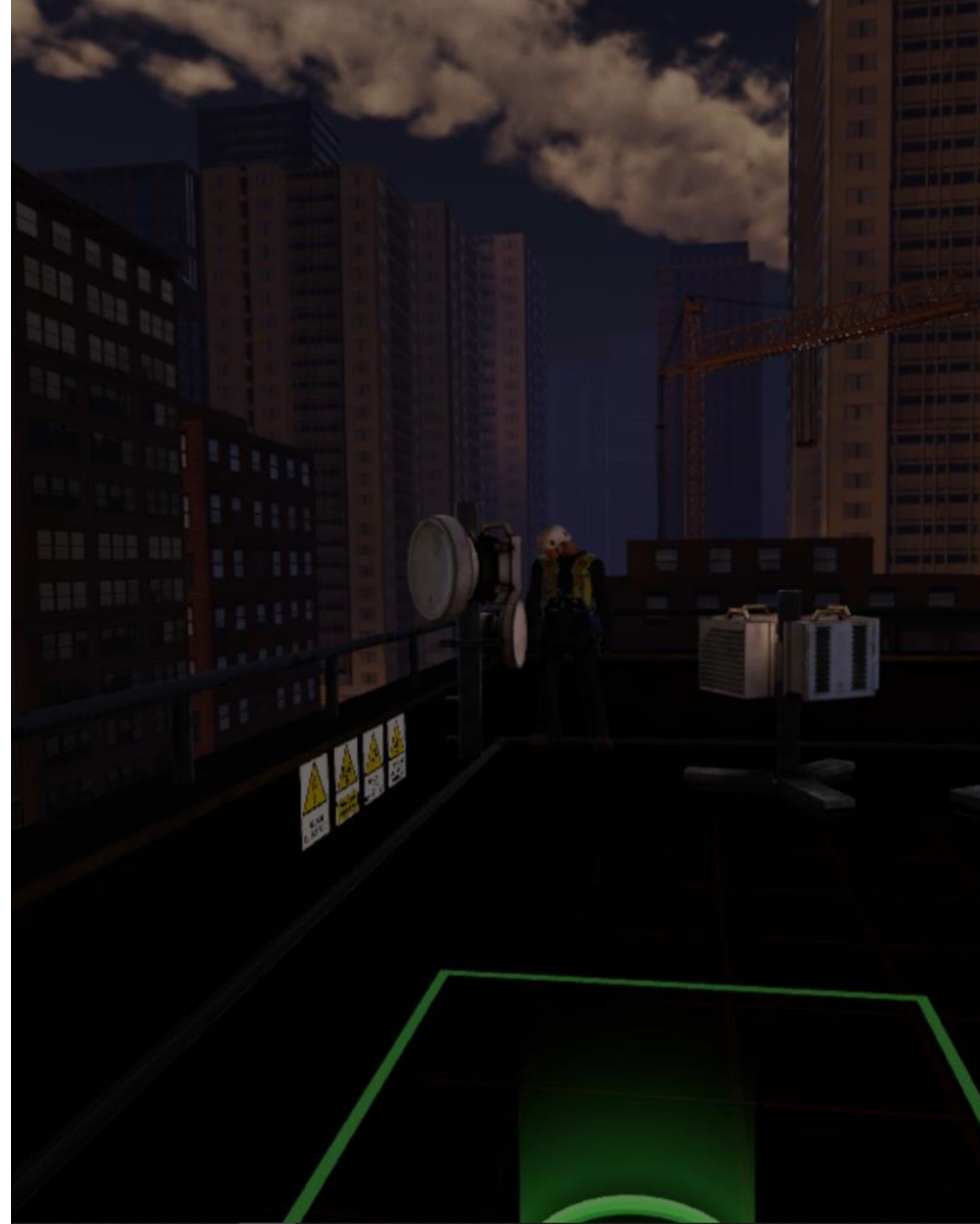
- ▶ Al comenzar el ejercicio el/la usuario/a deberá revisar tanto sus EPIs como los del trabajador. En caso que considere que falte algún EPI o que esté en mal estado puede indicarlo.
- ▶ Después, el/la usuario/a debe desplazarse junto al trabajador hasta una de las antenas para realizar una revisión rutinaria.
- ▶ Si durante la inspección, el/la usuario/a comete errores de seguridad será penalizado:
 - ▶ Subir por una escalera vertical sin estar atado a la línea de vida
 - ▶ Respetar las distancias de seguridad con respecto a las cornisas
 - ▶ Pisar un tejado de uralita
 - ▶ Permitir al trabajador operar con los EPIs en mal estado
- ▶ Accidentes en primera persona
 - ▶ En caso de que el/la usuario/a pise un tejado de uralita o se acerque demasiado a una cornisa, sufre una caída en primera persona, suspendiendo el ejercicio de inmediato.



▶ EJERCICIO DE TRABAJOS CON POCA VISIBILIDAD

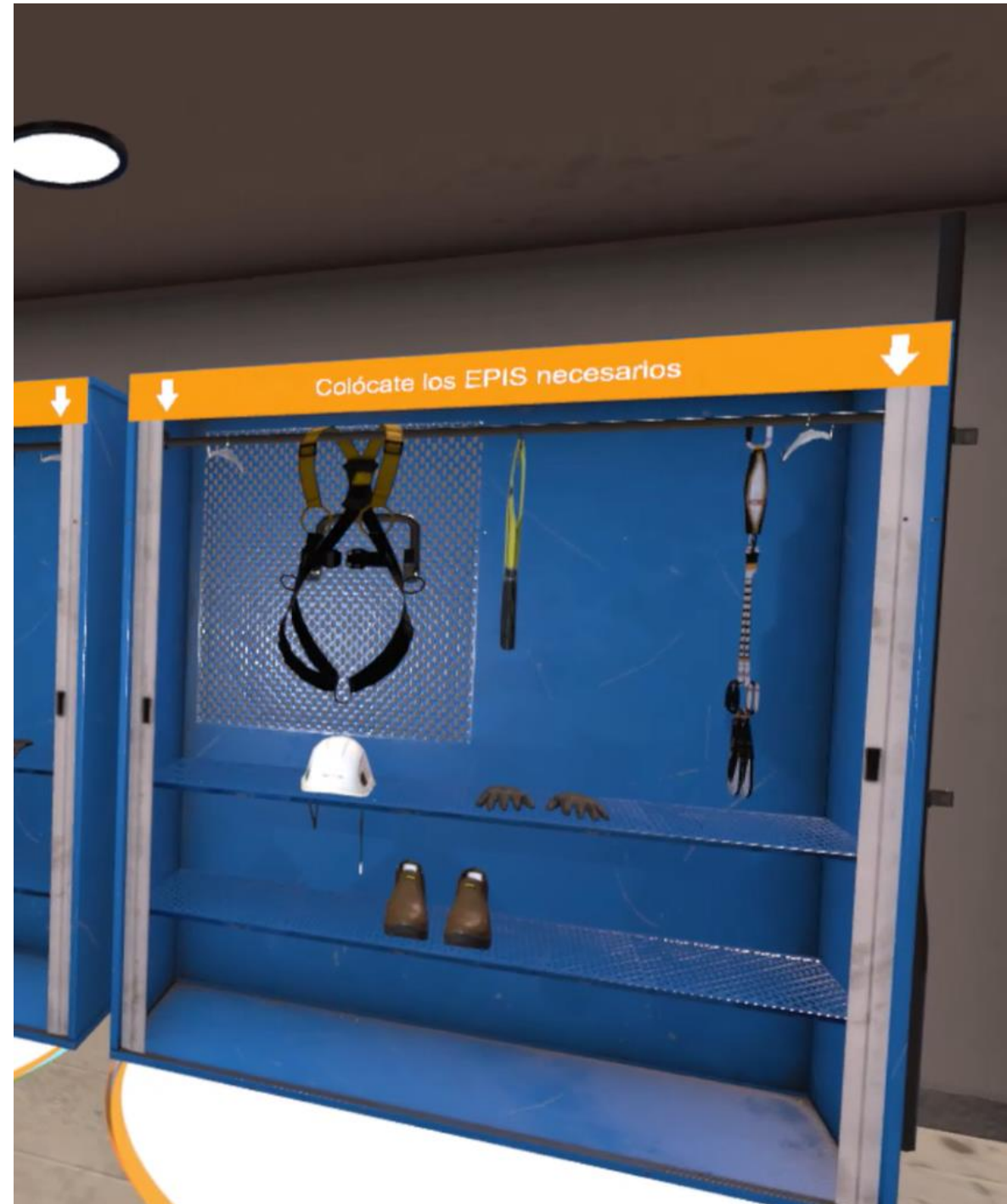
Duración de ejercicio aproximada: 15 minutos

- ▶ Al comenzar el ejercicio el/la usuario/a deberá revisar tanto sus EPIs como los del trabajador. En caso que considere que falte algún EPI o que esté en mal estado puede indicarlo.
- ▶ Después, el/la usuario/a debe desplazarse junto al trabajador hasta una de las antenas para realizar una revisión rutinaria.
- ▶ Si durante la inspección, el/la usuario/a comete errores de seguridad será penalizado:
 - ▶ Subir por una escalera vertical sin estar atado a la línea de vida
 - ▶ Respetar las distancias de seguridad con respecto a las cornisas
 - ▶ Pisar un tejado de uralita
 - ▶ Permitir al trabajador operar con los EPIs en mal estado
 - ▶ Permitir al trabajador operar con mala visibilidad
- ▶ Accidentes en primera persona
 - ▶ En caso de que el/la usuario/a pise un tejado de uralita o se acerque demasiado a una cornisa, sufre una caída en primera persona, suspendiendo el ejercicio de inmediato.



▶ EPIS Y ELEMENTOS DE SEGURIDAD

- ▶ Para todos los ejercicios se incluyen los siguientes EPIs:
 - ▶ Casco de seguridad con barbuquejo
 - ▶ Botas de seguridad
 - ▶ chaleco reflectante
 - ▶ Guantes de protección
 - ▶ Arnés de seguridad
 - ▶ Mosquetón de seguridad
 - ▶ Carro anticaídas Game System
 - ▶ Doble cabo de anclaje
- ▶ Además, en el entorno se podrán encontrar los siguientes elementos de seguridad:
 - ▶ Puntos de anclaje
 - ▶ Línea de vida vertical Game System



HOJA DE RUTA

HOJA DE RUTA DE DESARROLLO DE RECURSO PREVENTIVO EN ALTURAS

V1 EJERCICIOS BÁSICOS

YA DISPONIBLE

V1.2 ERRORES Y ACCIDENTES DEL TRABAJADOR

Q3 2020
Pdte. aprobación

V1.2 MEJORA CONTÍNUA

Q3 2020
Pdte. aprobación

- ▶ Nuestro **objetivo es crecer junto a nuestros clientes**, recogiendo información sobre los futuros ejercicios de cada producto.
- ▶ Su feedback es extremadamente valioso para nosotros. Nuestro planteamiento consiste en tener productos vivos, que mejoran por y gracias a nuestros clientes.

▶ V1.2 ERRORES Y ACCIDENTES DEL TRABAJADOR

- ▶ Este conjunto de ejercicios abarcará otros trabajos en los que el trabajador puede cometer errores de seguridad.
- ▶ Durante el transcurso de los ejercicios, el trabajador podrá cometer varios errores para los que el/la usuario/a deberá alertarle antes de que sufra un accidente.
- ▶ Accidentes del trabajador
 - ▶ El trabajador podrá caerse a través de techos de uralita
 - ▶ El trabajador sufrirá una caída al no anclarse a una línea de vida vertical
 - ▶ El trabajador se caerá por la cornisa al no anclarse durante una operación



SISTEMA DE ESTADÍSTICAS

- ▶ **Desplegadas al usuario** al finalizar la simulación.
- ▶ Guarda **informes individuales** consultables posteriormente.

- ▶ Se muestran y guardan los siguientes datos:
 - ✓ Tiempo de duración del ejercicio
 - ✓ Tiempo total de la sesión
 - ✓ Errores cometidos
 - ✓ Aprobado/No aprobado